

MODE D'EMPLOI SERRURE ELECTRONIQUE PLS-1

Information générale:

ATTENTION : LES CHANGEMENTS DE CODES ET LES TEST D'OUVERTURE SE FONT AVEC LA PORTE DU COFFRE OUVERTE

Réinitialisez le code Usine – 1-2-3-4-5-6

Le code Usine est désactivé

N'utilisez que des piles d'alimentation alcalines 1.5V de type AAA

N'oubliez pas de changer le code Usine par votre propre code

1 Comment ouvrir le coffre

Appuyez sur la touche «*». Vous entendez un seul bip sonore et la led vert clignote.

Tapez le code Usine ou votre propre code, composé de 4 à 6 chiffres (Le code Usine – 1-2-3-4-5-6).

Appuyez sur la touche «ENTER».

Si le code saisi est correct, nous entendons deux fois le bip sonore et la led vert clignote au cours de 5 secondes.

Le temps que la led vert clignote tournez la clé dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que la led s'arrête de clignoter et tournez la poignée dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et ouvrez la porte

Blocage de la serrure. Dans le cas où le code est erroné nous entendons 3 bips sonores et la led rouge clignote. Après 3 codes erronés, la combinaison est inactive durant 5 minutes (Entre ce temps c'est impossible d'ouvrir la porte même en entrant le vrai code).

Remarque :

Après la frappe de chaque touche (sauf la touche ENTER après le saisi du code) avertisseur confirme avec un bip sonore et la led vert clignote. Si la touche n'est pas frappée dans les 10 secondes, la serrure s'éteint suivie d'un bip sonore et la led vert clignote.

2 Comment verrouiller le coffre?

Pour les modèles FRS 30-51 : fermez la porte et tournez la clé (la poignée) dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que la clé ne puisse plus tourner. Pour les modèles FRS 67-165 : quand vous fermez la porte elle se verrouille automatique.

Le changement du code il faut se faire en porte ouverte.

Après le changement du code, il faut essayer le nouveau code 2-3 fois en porte ouverte.

3 Comment changer le code ?

Changer le code maitre

Appuyez la touche «*»

Appuyez la touche ENTER

Appuyez la touche «1»

Appuyez la touche ENTER

Composez le code maitre et appuyez la touche ENTER

Composez le nouveau code maitre (4 chiffres minimum ou 6 chiffres maximum) et appuyez la touche ENTER

Composez une seconde fois le nouveau code et appuyez la touche ENTER

Remarque :

Si le nouveau code maitre est saisi correctement la combinaison émet deux bips sonores et la led vert clignote deux fois.

Si le nouveau code maitre est erroné, la combinaison émet trois bips sonores et la led vert clignote trois fois. Dans ce cas la serrure a conservé l'ancien code.

Lorsque vous appuyez sur le mauvais bouton (lors de la saisie moins de chiffres et appuyez sur la ENTRER ou d'introduire plus de chiffres sans appuyer sur la touche ENTRER après) avertisseur émet un bip sonore et la led rouge clignote.

Lors d'une fausse saisie recommencer la programmation en appuyant sur la touche ENTER ou après allumage de la serrure en appuyant sur la touche «*».

3.2 Changement du code utilisateur (utilisant le code maitre)

Appuyez la touche «*»

Appuyez la touche ENTER

Appuyez la touche «2»

Appuyez la touche ENTER

Composez le code maitre et appuyez la touche ENTER

Composez le nouveau code utilisateur (4 chiffres minimum ou 6 chiffres maximum) et appuyez la touche ENTER

Composez une seconde fois le nouveau code utilisateur et appuyez la touche ENTER

Les signaux sonores et lumineux sont les mêmes pour le code maitre.

Changement du code utilisateur (sans utiliser le code maitre)

Remarque :

Le changement du code utilisateur sans utiliser le code maitre n'est possible que si le code utilisateur est programmé en avance utilisant le code maitre.

Appuyez la touche «*»

Appuyez la touche ENTER

Appuyez la touche «3»

Appuyez la touche ENTER

Composez le code utilisateur et appuyez la touche ENTER

Composez le nouveau code utilisateur (4 chiffres minimum ou 6 chiffres maximum) et appuyez la touche ENTER

Composez une seconde fois le nouveau code utilisateur et appuyez la touche ENTER

Les signaux sonores et lumineux sont les mêmes pour le code maitre.

Supprimer le code utilisateur utilisant le code maitre

Appuyez la touche «*»

Appuyez la touche ENTER

Appuyez la touche «0»

Appuyez la touche ENTER

Composez le code maitre et appuyez la touche ENTER

Le code utilisateur est supprimé et le code maitre est actif

Les signaux sonores et lumineux sont les mêmes pour le code maitre.

4 Changement des piles

Si la tension est basse, chaque fois que vous appuyez sur la touche «*», la combinaison émet 5 bip sonores et la led rouge clignote. Dans ce cas c'est possible d'ouvrir la serrure, mais c'est interdit d'appuyer la touche ENTER pour changer le code. L'action est suivie d'un avertisseur sonore unique et voyant rouge clignotant.

N'utilisez que des piles alcalines 1.5V de type AAA pour alimenter la serrure. Les piles se situent dans la partie bas du boîtier de la combinaison sous le couvercle mobile. Remplacez les vieilles piles par des neuves en tenant compte de la polarité. Le code reste mémorisé même lorsque vous éteignez la batterie.



5. Maintenance

Après avoir allumé l'appareil, il effectue ses propres tests.

Si le code d'accès est corrompu, l'avertisseur émet trois bips sonores à trois et les deux leds clignent.

L'appareil se débranche.

Si un changement de l'un des code est effectué et impossible à enregistrer l'avertisseur émet trois bips sonores et les deux leds clignent. L'appareil fonctionne encore avec le code précédent valide, utilisé avant la tentative de changement le code.